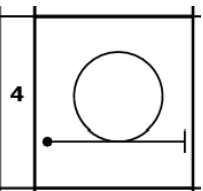
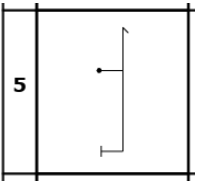
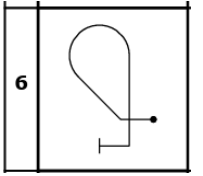
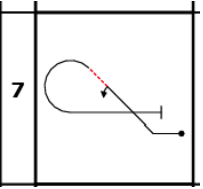
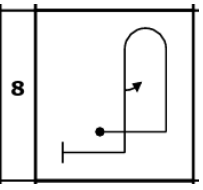
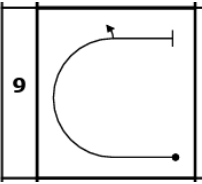
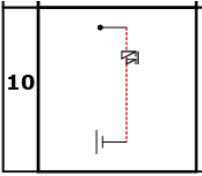


## IMAC 2024 BASIC ismert műsor repülése

Aresti	K	Figura neve	Lehetséges pontlevonások	Végrehajtás leírása
1	10	Orsó teljes fordulattal.	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Forgás megáll majd újraindul -10</li> <li>- 90°-nál nagyobb irányeltérés vagy túl/alul forgás -10</li> <li>- Pályairányú és/vagy vízszintes Irányeltérés -0,5/5°</li> <li>- Indításnál nem vízszintes a szárny -0,5/5°</li> <li>- Érkezésnél nem vízszintes a szárny -0,5/5°</li> <li>- Nincs elválasztás a következő figurától -1</li> <li>- Változik az orsózás sebessége, esetenként -1,</li> <li>- Az orsó helye és magassága, hogy mennyire lassú az orsó nem pontozási szempont</li> </ul>	<p>A modell vízszintesen pályairányban repül, majd végrehajt egy teljes fordulatot a hossz tengelye körül, és vízszintes szárnyal tovább repül legalább két törzshosszat.</p> <p>A figurát végig szél rátártassal kell repülni!</p>
2	16	Ferde humpty bump lefelé fél orsóval	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Nincs elválasztás az előző figurától -1</li> <li>- Kezdés előtti egyenes repülés irányeltérése vagy dőlése -0,5/5°</li> <li>- Az emelkedő ív nem állandó sugarú -1</li> <li>- Az emelkedő egyenes helyett ívet repül -10 ( más figura )</li> <li>- Az emelkedő egyenes nem 45° -0,5/5°</li> <li>- A fél bukfcet ív sugara változik -1 pont esetenként (max. -3)</li> <li>- A félbukfcetben egyenes szakasz -1 pont esetenként</li> <li>- A félorsó előtt és után a száruk nem egyformák -1-től-4</li> <li>- A félorsó előtt és után nincs szár -2</li> <li>- A félorsó előtti is utáni szár nem 45° -0,5/5° esetenként</li> <li>- Az orsó végrehajtására az 1. figuránál leírtak érvényesek 45°-on</li> <li>- A kimeneti ív sugara nem állandó -1 esetenként</li> <li>- Nincs elválasztás a következő figurától -1</li> <li>- Végén két törzshosszú elválasztó egyenes irányeltérése -0,5/5°</li> </ul>	<p>A modell vízszintesen pályairányban repül, majd állandó íven felemelkedik 45 fokos irányra, és az irányt megtartva emelkedik, majd végrehajt egy fél bukfcet. A félbukfcet követően 45 fokban lefelé háton repülésben szárat repül, majd a félorsót hajt végre és talpon 45 fokon ugyan olyan hosszú szárat repül, mint az orsó előtt, amit követően állandó íven eléri a vízszintes repülést és ott két törzshosszat repül pályairányban.</p> <p>A figurát végig szél rátártassal kell repülni!</p> <p>A két ívnek és a félbukfcetnek nem kell azonos sugarúnak lenni.</p> <p>A kezdő és befejező magasság lehet eltérő.</p>
3	18	Cápa fog félorsóval felfelé	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Nincs elválasztás az előző figurától -1</li> <li>- Kezdés előtti egyenes repülés irányeltérése vagy dőlése -0,5/5°</li> <li>- Az emelkedő ív nem állandó -1</li> <li>- A félorsó előtt és után a száruk nem egyformák -1-től -4</li> <li>- A félorsó előtt és után nincs szár -2</li> <li>- A félorsó előtti is utáni szár nem 45° -0,5/5° esetenként</li> <li>- Az orsó végrehajtására az 1. figuránál leírtak érvényesek 45°-on</li> <li>- A cápa fog csúcsán nincs látható ív -1</li> <li>- A függőlegestől irányeltérés -0,5/5°</li> <li>- Nincs függőleges egyenes az ív után -10 mert más figura</li> <li>- A kimeneti ív sugara nem állandó -1 esetenként</li> <li>- Nincs elválasztás a következő figurától -1</li> <li>- Végén két törzshosszú elválasztó egyenes irányeltérése -0,5/5°</li> </ul>	<p>A modell vízszintesen pályairányban repül, majd állandó íven felemelkedik 45 fokos irányra. Rövid szárat repül ezen az irányon végrehajt egy fél orsót a hossz tengelye körül, és az előzővel egyenlő hosszú szárat repül ismét. Egy szűk íven lemegy függőleges irányba, majd ott egyenesen szakaszt repül, végül egy állandó íven eléri a vízszintes irányt és ott két törzshosszat repül egyenesen pályairányban.</p> <p>A figurát végig szél rátártassal kell repülni!</p> <p>A három ívnek nem kell azonos sugarúnak lenni.</p> <p>A kezdő és befejező magasság lehet eltérő.</p>

Aresti	K	Figura neve	Lehetséges pontlevonások	Végrehajtás leírása
	10	Bukfenc	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Nincs elválasztás az előző figurától -1</li> <li>- Kezdés előtti egyenes repülés irányeltérése vagy dőlése <math>-0,5/5^0</math></li> <li>- A bukfenc íve változik -1 pont esetenként (max. -7)</li> <li>- A bukfencben egyenes szakaszok -1 pont esetenként</li> <li>- A bukfenc síkja dől vagy elfordul <math>-0,5/5^0</math></li> <li>- A bukfenc közben hossz tengely körül elfordulás <math>-0,5/5^0</math></li> <li>- Nincs elválasztás a következő figurától -1</li> <li>- Végén két törzshosszú elválasztó egyenes irányeltérése <math>-0,5/5^0</math></li> </ul>	<p>A modell vízszintesen pályairányban repül, majd egy állandó sugarú íven végrehajt egy bukfencet, majd a bukfenc végén két törzshosszat repül pályairányban. A figurát végig szél rátártassal kell repülni! A bukfenc mérete nem pontozási szempont. A bukfenc pozíciója pályairányban nem pontozási szempont, de a bírók szemszögéből kell körnek látszania.</p>
	17	Legyezőforduló	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Nincs elválasztás az előző figurától -1</li> <li>- Kezdés előtti egyenes repülés irányeltérése vagy dőlése <math>-0,5/5^0</math></li> <li>- Az emelkedő ív nem állandó sugarú -1</li> <li>- A függőlegestől irányeltérés <math>-0,5/5^0</math></li> <li>- Legyezőforduló megkezdése előtt visszacsúszás -10</li> <li>- <math>90^0</math>-nál nagyobb hossz tengely körüli elfordulás -10</li> <li>- Lebillenés a futó vagy a kabin irányában -10</li> <li>- Nagyobb mint 4 fesztávnyi átszárnyalás -10</li> <li>- Átszárnyalás -1 től -4 pont 4 szárnyfesztségig</li> <li>- Legyező után „harangozás” <math>-0,5/5^0</math> esetenként</li> <li>- A függőlegestől irányeltérés <math>-0,5/5^0</math></li> <li>- A kimeneti ív sugara nem állandó -1 esetenként</li> <li>- Nincs elválasztás a következő figurától -1</li> <li>- Végén két törzshosszú elválasztó egyenes irányeltérése <math>-0,5/5^0</math></li> </ul>	<p>A modell vízszintesen pályairányban repül, majd egy állandó sugarú íven függőleges repülésbe emelkedik. Repül egy szélrátártassal korrigált függőleges szakaszt, majd gázelvételt követően végrehajt egy legyezőfordulót szélrátártás nélkül a pályairányra merőleges síkon, és függőleges irányban szélrátártással folytatja a repülést, végül egy állandó íven eléri a vízszintes irányt és ott két törzshosszat repül egyenesen pályairányban. A kezdő és befejező ívnek nem kell azonos sugarúnak lenni. A kezdő és befejező magasság lehet eltérő.</p>
	12	Könnycsepp	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Nincs elválasztás az előző figurától -1</li> <li>- Kezdés előtti egyenes repülés irányeltérése vagy dőlése <math>-0,5/5^0</math></li> <li>- Látható emelkedő egyenes helyett ívet repül -10 ( más figura )</li> <li>- Az emelkedő egyenes nem <math>45^0</math> <math>-0,5/5^0</math></li> <li>- A 5/8 bukfenc íve változik -1 pont esetenként (max. -4)</li> <li>- A 5/8 bukfencben egyenes szakasz -1 pont esetenként</li> <li>- A figura közben hossz tengely körül elfordulás <math>-0,5/5^0</math> mindegyik</li> <li>- Nincs látható függőleges egyenes repülés -10 ( más figura )</li> <li>- A figura síkja dől vagy elfordul <math>-0,5/5^0</math></li> <li>- A függőlegestől irányeltérés <math>-0,5/5^0</math></li> <li>- A kimeneti ív sugara nem állandó -1 esetenként</li> <li>- Nincs elválasztás a következő figurától -1</li> <li>- Végén két törzshosszú elválasztó egyenes irányeltérése <math>-0,5/5^0</math></li> </ul>	<p>A modell vízszintesen pályairányban repül, majd állandó íven felemelkedik <math>45</math> fokos irányra. Rövid szárat repül ezen az irányon végrehajt <math>5/8</math> bukfencet és függőleges irányban repül lefelé, végül egy állandó íven eléri a vízszintes irányt és ott két törzshosszat repül egyenesen pályairányban. A figurát végig szél rátártassal kell repülni! A két ívnek és az <math>5/8</math> bukfencnek nem kell azonos sugarúnak lenni. A kezdő és befejező magasság lehet eltérő. A figura mérete nem pontozási szempont.</p>

Aresti	K	Figura neve	Lehetséges pontlevonások	Végrehajtás leírása
	16	Fél fordított kubáni nyolcas	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Nincs elválasztás az előző figurától -1</li> <li>- Kezdés előtti egyenes repülés irányeltérése vagy dőlése <math>-0,5/5^0</math></li> <li>- A 5/8 bukfcnc íve változik -1 pont esetenként (max. -4)</li> <li>- A 5/8 bukfcncben egyenes szakasz -1 pont esetenként</li> <li>- A figura közben hossz tengely körül elfordulás <math>-0,5/5^0</math> mindegyik</li> <li>- A figura síkja dől vagy elfordul <math>-0,5/5^0</math></li> <li>- A félorsó előtt és után a szárok nem egyformák -1-től -4</li> <li>- A felorsó előtt és után nincs szár -2</li> <li>- A félorsó előtti is utáni szár nem <math>45^0</math> <math>-0,5/5^0</math> esetenként</li> <li>- Az orsó végrehajtására az 1. figuránál leírtak érvényesek <math>45^0</math>.on</li> <li>- A kimeneti ív nem állandó -1 esetenként</li> <li>- Nincs elválasztás a következő figurától -1</li> <li>- Végén két törzshosszú elválasztó egyenes irányeltérése <math>-0,5/5^0</math></li> </ul>	<p>A modell vízszintesen pályairányban repül, majd egy állandó sugarú íven végrehajt 5/8 bukfcncet, 45 fokos süllyedő irányig. Rövid szárat repül ezen az irányon végrehajt egy fél orsót a hossz tengelye körül, és az előzővel egyenlő hosszú szárat repül ismét, végül egy állandó íven eléri a vízszintes irányt és ott két törzshosszat repül egyenesen pályairányban.</p> <p>A figurát végig szél rátártassál kell repülni! A két ívnek és az 5/8 bukfcncnek nem kell azonos sugarúnak lenni. A kezdő és befejező magasság lehet eltérő. A figura mérete nem pontozási szempont.</p>
	17	Humpty bump fél orsóval lefelé	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Nincs elválasztás az előző figurától -1</li> <li>- Kezdés előtti egyenes repülés irányeltérése vagy dőlése <math>-0,5/5^0</math></li> <li>- Az emelkedő ív nem állandó sugarú -1</li> <li>- A függőlegestől irányeltérés <math>-0,5/5^0</math></li> <li>- A függőleges szár helyett ívet repül -10 ( másik figura )</li> <li>- A fél bukfcnc ív sugara változik -1 pont esetenként (max. -3)</li> <li>- A félbukfcncben egyenes szakasz -1 pont esetenként</li> <li>- A hossz tengely körül elfordulás <math>-0,5/5^0</math> mindegyik</li> <li>- A félorsó előtt és után a szárok nem egyformák -1-től -4</li> <li>- A felorsó előtt és után nincs szár -2</li> <li>- A figura síkja dől vagy elfordul <math>-0,5/5^0</math></li> <li>- A kimeneti ív sugara nem állandó -1 esetenként</li> <li>- Nincs elválasztás a következő figurától -1</li> <li>- Végén két törzshosszú elválasztó egyenes irányeltérése <math>-0,5/5^0</math></li> </ul>	<p>A modell vízszintesen pályairányban repül, majd egy állandó sugarú íven függőleges repülésbe emelkedik. Egy jól látható függőleges egyenes után fél hátrabukfcncet repül (húzott magassággal). A félbukfcncet követően függőlegesen lefelé szárat repül, majd a félorsót hajt végre és ugyan olyan hosszú szárat repül mint az orsó előtt, amit követően állandó sugarú íven eléri a vízszintes repülést és ott két törzshosszat repül pályairányban.</p> <p>A figurát végig szél rátártassál kell repülni! A két ívnek és az fél hátrabukfcncnek nem kell azonos sugarúnak lenni. A kezdő és befejező magasság lehet eltérő. A figura mérete nem pontozási szempont.</p>

	10	<p>emelkedő Immelman forduló a tetején fél orsóval</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Nincs elválasztás az előző figurától -1</li> <li>- Kezdés előtti egyenes repülés irányeltérése vagy dőlése -0,5/5°</li> <li>- A fél hátrabukfenc íve változik -1 pont esetenként (max. -3)</li> <li>- A fél hátrabukfencben egyenes szakasz -1 pont esetenként</li> <li>- A figura közben hossz tengely körül elfordulás -0,5/5° mindegyik</li> <li>- A figura síkja dől vagy elfordul -0,5/5°</li> <li>- Látható szár a félorsó előtt -1 től -4 pont a hosszától függően</li> <li>- Félorsó korábban indul, mint a félbukfenc vége -0,5/5° (-3/1óra)</li> <li>- A félorsó végrehajtására az 1. figuránál leírtak érvényesek</li> <li>- Nincs elválasztás a következő figurától -1</li> <li>- Végén két törzshosszú elválasztó egyenes irányeltérése -0,5/5°</li> </ul>	<p>A modell vízszintesen pályairányban repül, majd egy állandó sugarú íven végrehajt egy fél hátrabukfencet, és azonnal indít egy félorsót végül vízszintesen repül két törzshosszú pályairányban. A figurát szél rátártással kell repülni! A figura mérete nem pontozási szempont.</p>
	13	<p>Másfél fordulatú dugóhúzó</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Nincs elválasztás az előző figurától -1</li> <li>- Kezdés előtti egyenes repülés irányeltérése vagy dőlése -0,5/5°</li> <li>- Szabálytalan dugóhúzó végrehajtás bármelyik módja -10 <ul style="list-style-type: none"> <li>o dobottorsóval indul</li> <li>o magassággal beleerőtetés</li> <li>o függőleges palástorsó</li> <li>o csűrővel befordulni mielőtt az orra vízszintes alá kerülne</li> <li>o megállításkor nagyobb mint 90° irányeltérés</li> </ul> </li> <li>- A megállításkor nem pályairányú -0,5/5°</li> <li>- Az autóróta leáll 1,5 fordulat előtt és tovább orsózik -0,5/5°</li> <li>- A függőlegestől irányeltérés a dugó után -0,5/5°</li> <li>- A kimeneti ív sugara nem állandó -1 esetenként</li> <li>- Végén két törzshosszú elválasztó egyenes irányeltérése -0,5/5°</li> </ul> <p>A dugóhúzóba esés előtti pillanattól a megállításkor nem lehet elsodródás és elfordulás miatt levonást adni, ha van keresztirányú szélkomponens!</p>	<p>A modell vízszintesen pályairányban szélkorrekcióval repül, majd csökkenő sebességgel egyre nagyobb állásszöggel közelít az átesési pontig. A sebességcsökkenés közben a modell nem emelkedhet! Az átesési ponton a modell leadja az orrát majd miután a hossz tengely átlépte a vízszintes síkot bedől és másfél perdületet hajt végre, miközben közel függőlegesen süllyed. Amikor a forgás elérte a pályairányt akkor a pörgést megállítja és függőlegesen lefelé szélkorrekcióval egyenest repül, amit követően állandó sugarú íven eléri a vízszintes repülést és ott két törzshosszú repül pályairányban.</p> <p>Kereszt irányú szélkomponens esetén, az átesés előtti pillanatokban a gép a függőleges tengely körül szélirányra fordulhat, és a pörgés közben is sodorhatja a modellt a szél, vagyis ezt a szakaszt nem kell szélkorrekcióval repülni.</p> <p>Attól függetlenül, hogy a modell milyen irányban esett a dugóba mindig pályairányban kell kivenni, vagyis a 1.5 fordulat lehet kevesebb vagy több, ha már az indításkor nem áll pályairányban a gép.</p>