

Kötelező 0 pont:

- Kihagyott figura
- Új figura (ami nem pozíció korrekció) a következő figurával együtt 0
- Nem a leírásnak megfelelő figura
- Műsor megszakítása – a folyamatban lévő figura is zéró a következőkkel együtt.
- A figura, ami részben vagy teljesen a vonal mögött van
- Ha az összesített hiba nagyobb mint > 90 fok
 - Legyező – átszárnyalás > 4 szárnyfesztség
 - Legyező – látható visszacsúszás az elfordulás előtt
- Taucher – Nincs látható visszacsúszás.
- Taucher – Billenés rossz irányban
- Dobott – Hiányzik az indításkor a pitch, a hossz tengely nem tér el a haladási iránytól nincs autórrotáció, vagy rossz típus – pos / neg.
- Dugó– nincs átesés – nyomás a belépéskor, dobot vagy orsózó belépés
- megállított orsó (4/8) – nem ismerhető fel a megállítás, vagy kevesebb több megállítás a forgásban

Levonások

Szár:

- 1/2 pont 5 fokként minden irányeltérés.
- 1 pont mindkét figurából a figurák között kihagyott szárákért
- Szár hossz eltérés, ha egyformának kell lennie
 - Látható eltérés - 1 pont
 - 2:1 arányban eltér - 2 pont
 - > 2:1 - 3 pont
 - Nincs szár előtte vagy utána - 4 pont
 - nincs szár előtte és utána - 2 pont

Forduló:

- 1/2 pont per 5 fok < 60 fok, > 90 fok.
- 1/2 pont per 5 fok minden döntési szög eltéréseért
- 1 pont minden alkalommal amikor a forduló íve változik.
- 1 pont ha a belépési és kilépési forgási sebesség változik.

Orsóforduló:

- Forgási sebesség változik - 1 pont minden esetben
- Változik a forduló íve - 1 pont minden esetben
- Megáll a rotáció (kivéve a forgásirányváltás) - 1 pont minden esetben
- Magasság változás - 1/2 pont 5 fokként
- A szárny nem vízszintes a forgás megállításkor - 1/2 pont 5 fokként
- A figura vége- ív vagy a forgás nem teljes - 1/2 pont 5 fokként

Legyező:

- A modell elfordul a hossz tengely körül - 1/2 pont 5 fokként
- Fordulási ív nagyobb, mint fél fesztáv - 1 pont per 1/2 fesztáv
- A lefordulás nem függőleges sík (mindkét) - 1/2 pont 5 fokként
- Lengés a lefordulás után - 1/2 pont 5 fokként

Taucher (visszacsúszás):

- A csúszás nem függőleges síkban - 1/2 pont 5 fokként
- Elfordulás - 1/2 pont 5 fokként
- A szárny nem merőleges a horizontra - 1/2 pont 5 fokként

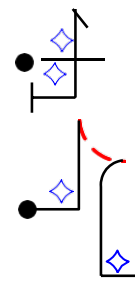
Bukfenc és részbukfenc:

- Az ív sugara változik - 1 pont esetenként
- Oldal irányú dőlés - 1/2 pont 5 fokként
- Egyenesek az íven - 1 pont esetenként
- Az orsó nincs közepén (alja teteje) - 1/2 pont 5 fokként
- szár a részbukfenc és az orsó között - 2 pont esetenként

Ezeknek

◇ a részbukfenceknek nem kell egyformának lenni a figurában

=



3/4 bukfenc (Goldfish):

- a bukfenc szabályok alkalmazandók
- 45 fokos száron – orsó közepén feltétel elvárt
- 1/8th bukfenc és a 3/4 bukfenc íve nem kell egyforma legyen

Forduló bukfencek:

- a bukfenc szabályok alkalmazandók
- 3/4 és 1/4 bukfenc nem egyforma - 1 point
- Szár a 3/4 és az 1/4 bukfenc között - 2 points
- Szár a bukfenc iv és az orsó között - 2 points

Vízszintes S:

- a bukfenc szabályok alkalmazandók
- 5/8ths bukfencek nem egyformák - 1 point
- 45 fokos száron az orsó közepén feltétel elvárt -2 pont

Függőleges S és Függőleges 8

- A bukfenc ívek nem egyformák - 1 point
- Szár az ívek között - 2 points
- Szár az integrált orsó előtt és után - 2 points

Vízszintes 8:

- a bukfenc szabályok alkalmazandók
- 45 fokos szárnak egyformának kell lenni, orsó közepén
- 3/4 és 5/8ths bukfenc n egyforma - 1 point
- szár az orsó és az 5/8ths bukfenc között - 2 points

Vízszintes Super 8:

- a bukfenc szabályok alkalmazandók
- 3/4 bukfencek nem egyformák - 1 point
- 45 száron – orsó közepén szabály alkalmazandó

Vízszintes / függőleges 5/8ths bukfenc (Half Cubans / Teardrops):

- a bukfenc szabályok alkalmazandók
- a részbukfencek sugara nem kell egyezzen
- 45 fokos száron orsó közepén szabály alkalmazandó
- Szár az orsó és az 5/8ths bukfenc között (1/2 Cuban) - 2 points

P bukfenc / fordított P loops:

- a bukfenc szabályok alkalmazandók
- A kapcsolódó bukfencek nem egyformák - 1 point
- szár a kapcsolódó bukfencek között - 2 points
- szár a részbukfencekbe integrált orsók előtt, után - 2 points
- A függőleges száron az orsó középére szabály alkalmazandó

7/8ths bukfenc (Q Loops):

- a bukfenc szabályok alkalmazandók
- 45 fokos szár – orsó középére szabály alkalmazandó
- A bukfencnek és az íveknek nem kell azonosnak lennie

Humpty Bumps / Double Humpty Bumps:

- a bukfenc szabályok alkalmazandók
- A függőleges vonalon az orsó középére szabályt alkalmazni
- A részbukfenceknek nem kell egyformának lenniük

Orsózás:

- Forgási sebesség változás - 1 pont esetenként
- túlfordulás vagy kevésebb forgás - 1/2 pont 5 fokonként

